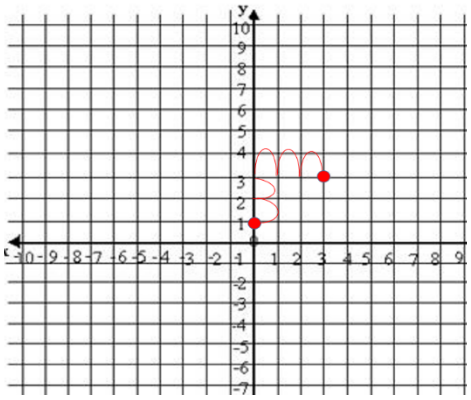
REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE UNA ECUACIÓN DE LA FORMA

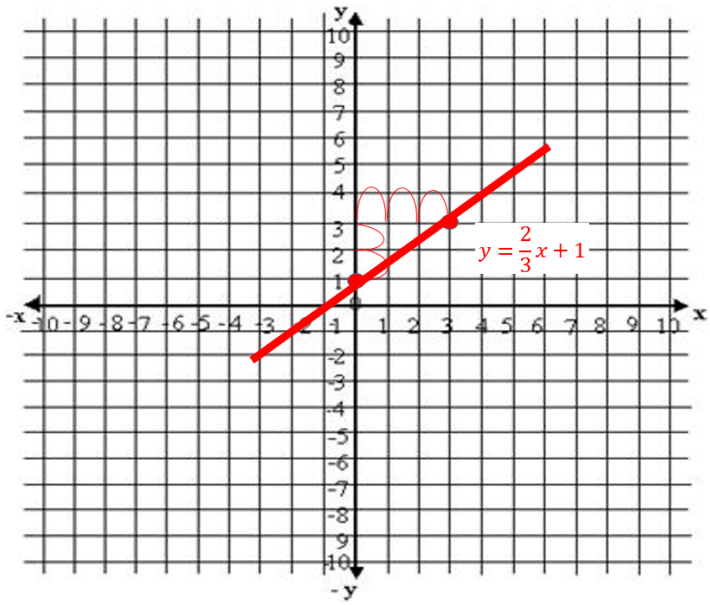
$f(x) = mx + b$

Representar gráficamente la ecuación $y = \frac{2}{3}x + 1$

- Se localiza un primer punto en el plano cartesiano localizando el término independiente b en el eje de las y (en este problema en el número 1).
- Partiendo del primer punto, si el numerador de la x es positivo se sube en el eje de las y, si es negativo se baja, y el denominador me trasladó hacia la derecha; al llegar ahí se grafica el segundo punto.



- Por último, trazamos una recta que pase por los dos puntos



Graficar la ecuación $3x + 4y = 16$

Primero acomodaremos a la forma

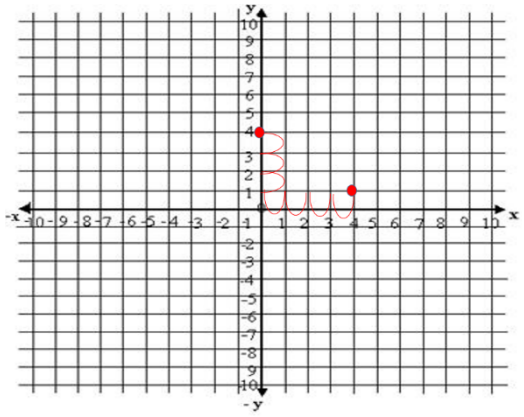
$$f(x) = mx + b$$

$$y = \frac{-3x + 16}{4}$$

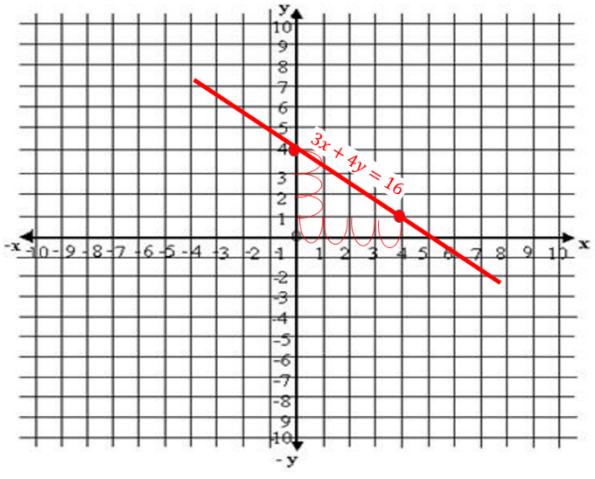
$$y = \frac{-3}{4}x + 4$$

- Se localiza un primer punto en el plano cartesiano localizando el término independiente b en el eje de las y (en este problema en el número 4).

- Partiendo del primer punto, como el numerador es negativo se baja 3 unidades, me traslado hacia la derecha 4 unidades por el denominador; al llegar ahí se grafica el segundo punto.



- Por último, trazamos una recta que pase por los dos puntos



Referencia:

Silva Ochoa, J. M., & Lazo, A. (1990). Fundamentos de matemáticas: álgebra, trigonometría, geometría analítica y cálculo. Limusa.