

REGLAS BÁSICAS DEL FÚTBOL

Como deporte universal, el fútbol requiere ciertas normas para garantizar la coherencia y la equidad durante todos los partidos, independientemente de dónde se jueguen o del nivel de competición.

Estas reglas forman la base del juego y crean un entendimiento que conduce a una experiencia mucho más agradable tanto para los espectadores como para los jugadores.

Conocer y respetar estas reglas es una parte esencial de este popular deporte. Además, es la clave para disfrutarlo en todo su esplendor.

Las reglas del fútbol establecen la forma en que los jugadores deben comportarse, las decisiones de los árbitros y las dimensiones del campo. También, el número de jugadores en el campo, cómo se toca el balón, cómo se marcan los goles y cómo se maneja el tiempo.

Al respetar estas normas, los equipos pueden disfrutar de la mejor experiencia posible en cada partido.

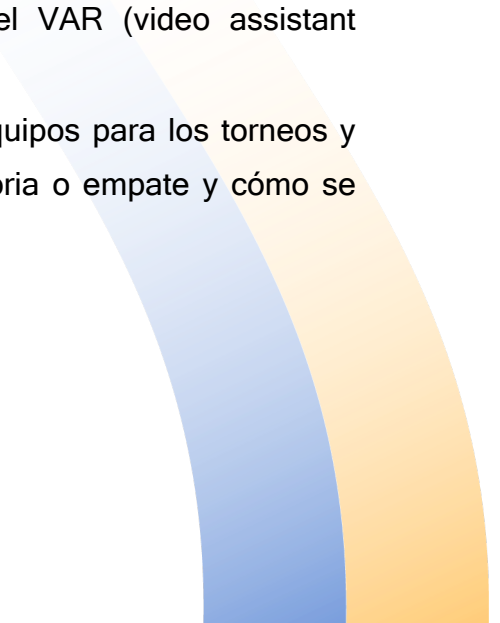


Las reglas del fútbol son establecidas y reguladas principalmente por la Federación Internacional de Fútbol Asociación (FIFA).

La FIFA establece las reglas del juego, las reglas de conducta, las sanciones, el arbitraje y la clasificación para competencias internacionales, sin embargo, cada país suele tener su propia federación que se encarga de regular el fútbol localmente. Esto puede traer ligeras variaciones a las reglas establecidas por la FIFA, como el número de sustituciones permitidas durante un partido.

Además, la UEFA y CONCACAF también poseen sus propias reglas y regulaciones. Es importante mantenerse al día con los cambios en las reglas para maximizar el rendimiento deportivo.

Tipos de reglas

- **De juego.** Estas reglas establecen cómo se juega el partido, incluyendo las dimensiones del campo, el número de jugadores, cómo se debe tocar el balón, cómo se marcan los goles, etcétera.
 - **De conducta.** Aquí se establecen las expectativas de comportamiento para los jugadores, entrenadores y aficionados. Incluyen reglas sobre el uso de lenguaje ofensivo, violencia, y la intolerancia.
 - **De sanciones.** Establecen las consecuencias para los jugadores, entrenadores y aficionados que no cumplan con las reglas de conducta. Las sanciones pueden incluir amonestaciones, tarjetas amarillas, rojas o expulsión del partido o del torneo.
 - **De arbitraje.** Estas reglas establecen cómo deben tomarse las decisiones durante el partido, también indican la forma de comunicar las decisiones del árbitro y establecer el protocolo para la revisión de decisiones con ayuda del VAR (video assistant referee).
 - **De clasificación.** Estas establecen cómo se clasifican los equipos para los torneos y competencias. Incluyen el número de puntos para una victoria o empate y cómo se determina el ganador de un torneo o grupo.
- 



Las reglas básicas del fútbol son:

- El terreno de juego.

Un campo de fútbol tiene forma rectangular y puede ser de césped natural o artificial. La longitud del campo debe oscilar entre 90 y 120 metros, y la anchura entre 45 y 90 metros. Hay una portería en cada extremo del campo y una red sujeta a los postes para atrapar el balón.

- Número de jugadores.

Un partido de fútbol lo juegan dos equipos de once jugadores cada uno. Un jugador de cada equipo es el portero y los otros diez jugadores se distribuyen en el campo. Se pueden realizar sustituciones durante el partido, pero hay un límite en el número de cambios que se pueden hacer.

- Duración del partido.

Un partido de fútbol se divide en dos tiempos de 45 minutos cada uno. Hay un descanso de 15 minutos entre los tiempos. Si el marcador está empatado al final del tiempo reglamentario, se puede jugar la prórroga, que consiste en dos periodos de 15 minutos cada uno. Si el marcador sigue empatado al final de la prórroga, se recurrirá a los tiros penales para determinar el ganador.

- Inicio y reanudación del juego.

Un partido de fútbol comienza con un saque inicial desde el centro del campo. Después de marcar un gol, el juego se reanuda con un saque desde el centro del campo por un jugador del equipo que recibió el gol. Al iniciar el segundo tiempo, los equipos cambian de lugar en el campo. El equipo que marque más goles al final del partido es declarado vencedor. En caso de empate en los minutos reglamentarios, el partido puede pasar a prórrogas o tiros penales para definir al ganador.

El árbitro

El árbitro principal es responsable de aplicar y hacer cumplir las reglas del fútbol, contando con la ayuda de dos jueces de línea ubicados a cada lado del terreno. Si un jugador comete una infracción, el árbitro puede sancionarlo con una amonestación, tarjeta amarilla (advertencia) o tarjeta roja (expulsión).

En los eventos importantes, el árbitro principal cuenta con la ayuda del VAR, un sistema implementado por la FIFA que utiliza la retransmisión de imágenes de video. Se utiliza para asistir al árbitro en alguna decisión cuestionada.

Sanciones

- **Saques de banda.** Si estando en posesión del balón el jugador de un equipo permite que este cruce la línea lateral, el juego se detiene y le corresponderá sacar al equipo contrario.
- **Saques de meta.** Si algún jugador fuerza la salida del balón por la línea de fondo de la portería contraria, el arquero contrario realizará el saque. Igual ocurre con el fuera de juego o posición adelantada.
- **Posición adelantada.** Si un jugador se encuentra más próximo de la línea de meta opuesta que los jugadores contrarios y el balón se detiene, el partido y procede un saque de meta.
- **Tiros de esquina o corner.** Si algún jugador fuerza la salida del balón por la línea de fondo de su portería, el equipo contrario realizará un disparo a puerta desde alguna de las esquinas del campo.

- **Tiros indirectos o directos.** Según la gravedad de la falta cometida por un equipo el contrario podrá realizar un disparo a la portería del equipo infractor desde el lugar donde ocurrió la falta.
- **Tiro penal o penalti.** Si un equipo comete una falta grave dentro del área de la portería será sancionado con un tiro a puerta por parte del equipo contrario desde el punto de penal.

Otras sanciones

En el fútbol, el árbitro puede mostrar dos tarjetas de colores distintos para comunicar sanciones a los jugadores: una tarjeta amarilla y una tarjeta roja.

Una **tarjeta amarilla** es una señal de advertencia que se da a un jugador que ha cometido una infracción o ha violado las reglas del juego. Cuando esto ocurre, el árbitro extiende el brazo. Luego, muestra una sola tarjeta amarilla sólida al jugador, indicando que debe ajustar su comportamiento para que el juego continúe.

Por otro lado, una **tarjeta roja** supone la expulsión del campo.

A menudo, en los partidos de fútbol, cuando un árbitro levanta ambos brazos mostrando dos tarjetas, una amarilla y otra roja, significa que, tras recibir una tarjeta amarilla, el jugador en cuestión cometió otra infracción y, por tanto, recibió la tarjeta roja siendo expulsado del resto del partido.

Un jugador o el entrenador pueden ser **suspendidos temporalmente** de uno o varios partidos dependiendo de la gravedad de la infracción cometida. Dependiendo el caso, jugadores o entrenadores pueden también ser **multados** económicamente o **expulsados** del torneo o competencia en curso. El jugador o entrenador puede ser **suspendido temporal o permanentemente** de todas las actividades relacionadas con el fútbol.

Las sanciones pueden variar dependiendo de la competición o el torneo en el que se esté jugando y pueden ser más o menos severas.

Referencia:

Fernández, Ana. (2023) Reglas del Fútbol: Qué todo futbolista debe saber. Celebreak. Recuperado de:
<https://celebreak.com/es/blog/reglas-del-futbol/>

