

Actividad: Diseñar e Instrumentar Actividades y Estrategias de Aprendizaje

Instrucción: Considerando los temas revisados anteriormente diseñe 3 actividades haciendo uso de las estrategias de aprendizaje relacionados con la materia que imparte en su institución educativa o universidad.

Como sugerencia le recomendamos usar:

- Simulación
- Método de proyectos
- Aprendizaje basado en problemas
- Estudio de casos
- Clase invertida

Lista de Cotejo

ELEMENTOS	PUNTAJE/ACREDITACIÓN
Cumple con los requisitos de una instrumentación correcta.	1
Diseño de actividades adecuadas	1
La estrategia es adecuada para el tema.	2
Aplica correctamente los métodos y estrategias de aprendizaje.	2
TOTAL	6 puntos
	.

Envíala a través de la Plataforma Virtual.

Recuerda que el archivo debe ser nombrado:

Apellido Paterno_PrimerNombre_A_Practicando_Objetivos