

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA
DE COAHUILA**



ASERTIVIDAD



BLOQUE 3

Introducción Bloque III

BLOQUE 3: ASERTIVIDAD

COMPETENCIA GENERAL DEL BLOQUE

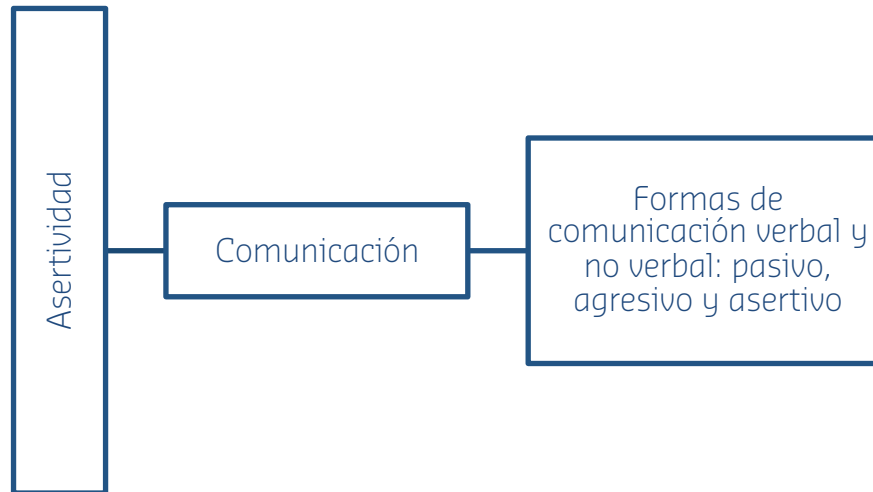
Emite mensajes asertivos expresando ideas, necesidades y emociones franca y libremente. Analiza la relación entre su potencial intelectual y su creatividad al elaborar un producto novedoso.

SABERES CONSECUENTES

Conocimientos	Habilidades	Actitudes y valores
<p>El alumno aprende qué es la asertividad: formas de comunicación; errores de comunicación</p> <p>El alumno identifica su forma de conducirse hacia las demás personas, en relación a las diferentes áreas donde se desenvuelve.</p>	<p>Identifica las formas en que puede comunicarse con los demás de manera efectiva y asertiva.</p>	<p>Valora la opinión de las personas; conoce la forma adecuada de relacionarse y la forma de comunicar sus sentimientos e ideas, fomentando la asertividad como parte importante del desarrollo humano.</p>

Introducción Bloque III

MAPA DE CONTENIDO



EVALUACIÓN DEL BLOQUE

EVALUACIÓN	PORCENTAJE
ACTIVIDADES	10%
AUTOEVALUACIÓN	5%
TOTAL	15%

Introducción Bloque III

ACTIVIDADES DEL BLOQUE

Tema	Subtema	Actividad
Comunicación	Formas de comunicación verbal y no verbal: pasivo, agresivo y asertivo.	La comunicación
		Interactuando
		La asertividad
		Autoevaluación