

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA  
DE COAHUILA**



**ASERTIVIDAD**



**BLOQUE 3**

# Introducción Bloque III

## BLOQUE 3: ASERTIVIDAD

### COMPETENCIA GENERAL DEL BLOQUE

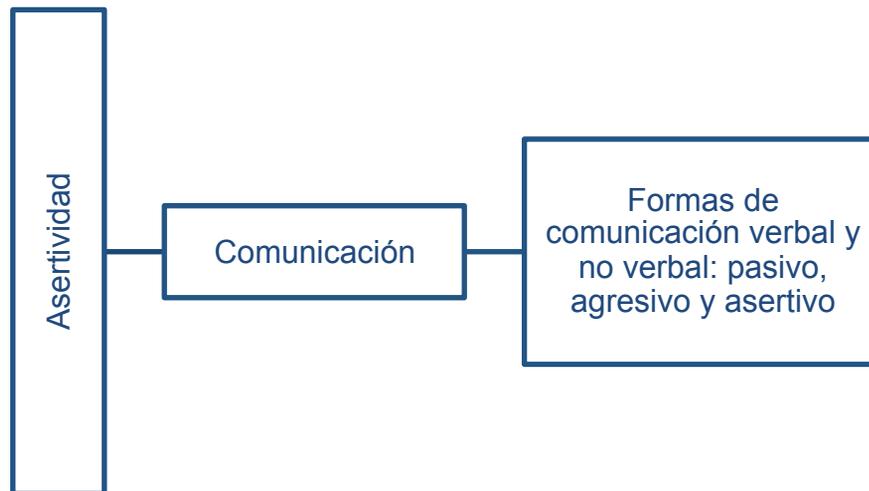
Emite mensajes asertivos expresando ideas, necesidades y emociones franca y libremente. Analiza la relación entre su potencial intelectual y su creatividad al elaborar un producto novedoso.

### SABERES CONSECUENTES

Conocimientos	Habilidades	Actitudes y valores
<p>El alumno aprende qué es la asertividad: formas de comunicación; errores de comunicación</p> <p>El alumno identifica su forma de conducirse hacia las demás personas, en relación a las diferentes áreas donde se desenvuelve.</p>	<p>Identifica las formas en que puede comunicarse con los demás de manera efectiva y asertiva.</p>	<p>Valora la opinión de las personas; conoce la forma adecuada de relacionarse y la forma de comunicar sus sentimientos e ideas, fomentando la asertividad como parte importante del desarrollo humano.</p>

# Introducción Bloque III

## MAPA DE CONTENIDO



## EVALUACIÓN DEL BLOQUE

EVALUACIÓN	VALOR
ACTIVIDAD: LA COMUNICACIÓN	5 Puntos
ACTIVIDAD: INTERACTUANDO	8 Puntos
ACTIVIDAD: LA ASERTIVIDAD	7 Puntos
<b>TOTAL</b>	20 puntos

# Introducción Bloque III

## ACTIVIDADES DEL BLOQUE

Tema	Subtema	Actividad
<b>Comunicación</b>	Formas de comunicación verbal y no verbal: pasivo, agresivo y asertivo.	La comunicación
		Interactuando
		La asertividad
<b>Actividad: repasando contenidos</b>		