

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA
DE COAHUILA**



**INTRODUCCIÓN A LA
INFORMÁTICA**

BLOQUE 1

Introducción Bloque 1

INTRODUCCIÓN AL BLOQUE 1 INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA

La Informática rige en gran medida el mundo actual, si miras a tu alrededor es seguro que verás una computadora optimizando el trabajo de alguna persona. Te invito a que te adentres al mundo de la Informática y conozcas a fondo sus inicios.

COMPETENCIA GENERAL DEL BLOQUE

Conoce el concepto de Informática así como la historia de la computadora que hoy en día permite ser aplicada en diferentes áreas del conocimiento con múltiples beneficios, además analiza el uso racional de la computadora para la vida diaria.

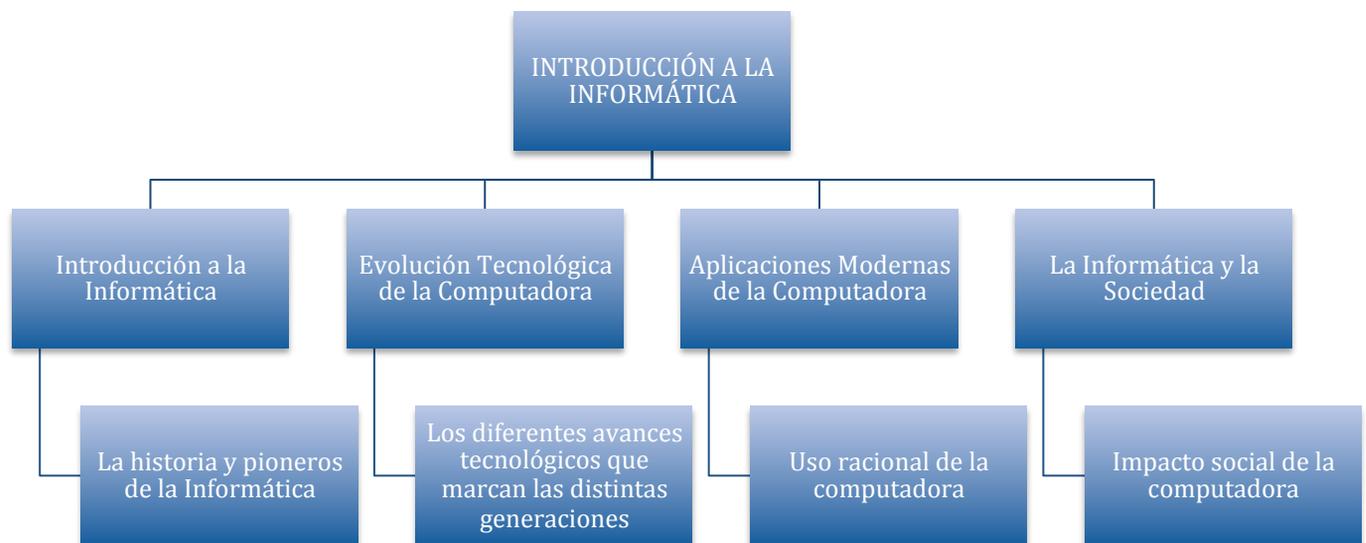
Introducción Bloque 1

SABERES CONSEGUENTES

CONOCIMIENTOS	HABILIDADES	ACTITUDES Y VALORES
<p>La historia y pioneros de la Informática.</p> <p>Los diferentes avances tecnológicos que marcan las distintas generaciones.</p> <p>Uso racional de la computadora.</p> <p>Impacto social de la computadora.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Identifica los puntos relevantes en cuanto a la historia de la Informática.• Clasifica los principales pioneros de la Informática.• Compara las diferentes generaciones de la computadora.• Clasifica los diferentes ámbitos del uso de la computadora.• Analiza e identifica los usos y aplicaciones de los tipos de ordenadores.	<p>Libertad: al poder elegir el tema.</p> <p>Responsabilidad: individual al cumplir con todas sus actividades.</p> <p>Veracidad: en el manejo de la información del tema.</p> <p>Honestidad: al procesar la información.</p> <p>Puntualidad: en la entrega de sus tareas en tiempo y forma indicada.</p> <p>Responsable: en el manejo de la información.</p> <p>Cooperativo: en el intercambio de información.</p> <p>Compañerismo: en la interacción con los otros mediante los foros de discusión.</p> <p>Seguridad: en el manejo, diseño y presentación el tema.</p>

Introducción Bloque 1

MAPA DE CONTENIDO



Introducción Bloque 1

EVALUACIÓN DEL BLOQUE

EVALUACIÓN	PORCENTAJE
Pioneros de la Informática	3%
Generaciones de la computadora	2%
Presentación uso de computadora	5%
Total: 10%	

ACTIVIDADES DEL BLOQUE

BLOQUE I: INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA		
Tema	Subtema	Actividad
Introducción a la Informática.	La historia y pioneros de la Informática.	Pioneros de la Informática.
Evolución Tecnológica de la Computadora.	Los diferentes avances tecnológicos que marcan las distintas generaciones.	Generaciones de la computadora.
Aplicaciones Modernas de la Computadora.	Uso racional de la computadora.	Presentación uso de computadora.
La Informática y la Sociedad.	Impacto social de la computadora.	