



# AZAR Y PROBABILIDAD BÁSICA

BLOQUE IV  
UAdeC

# Introducción Bloque IV

## **INTRODUCCIÓN AL BLOQUE**

En esta unidad trabajaremos con los ángulos, sus sistemas de medida, sus diferentes clasificaciones y veremos su utilidad en la vida cotidiana.

## **COMPETENCIA DISCIPLINAR DEL BLOQUE**

Deduce e interpreta modelos que representan fenómenos o experimentos probabilísticos a través del análisis de casos particulares de la probabilidad clásica, para aplicar dichas propiedades a la resolución de problemas de la vida cotidiana, asumiendo una actitud solidaria y de iniciativa propia al trabajar de forma colaborativa.

# Introducción Bloque IV

## ESTRUCTURA DIDÁCTICA DE LA ASIGNATURA

Bloque IV Conocimientos/ Temas	Competencia genérica	Atributos / Habilidades	Actividades	Evidencia de evaluación / Aprendizaje	Actitudes y Valores	
<b>Conceptos elementales de probabilidad</b>	4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados	6.1. Elige las fuentes de información más relevantes para un propósito específico y discrimina entre ellas de acuerdo a su relevancia y confiabilidad.	El estudiante investiga una serie de conceptos clave que le ayudarán a contextualizar el tema.	Elige las fuentes de información más relevantes y elabora un <b>Reporte de investigación</b>	Aprendizaje autónomo  Interés por la lectura	
<b>Reglas y leyes básicas de probabilidad</b>		5.5. Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar información	Elabora una presentación en PowerPoint sobre los principales autores de la probabilidad y su trascendencia.	Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para elaborar una <b>Presentación de PowerPoint</b>	Pensamiento crítico y reflexivo  Creatividad en la realización de tareas	
		5. Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos.	6.1. Elige las fuentes de información más relevantes para un propósito específico y discrimina entre ellas de acuerdo a su relevancia y confiabilidad.	Elabora una investigación sobre conceptos clave de probabilidad	Elige las fuentes de información más relevantes y elabora un <b>Reporte de investigación</b>	Responsabilidad en la entrega de tareas  Organización del tiempo
<b>Técnicas básicas de conteo</b>		6. Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica y reflexiva	5.1. Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva, comprendiendo como cada uno de sus pasos contribuye al alcance de un objetivo.	Contesta una serie de preguntas y problemas planteados sobre probabilidad	Sigue instrucciones y procedimientos de manera reflexiva para contestar una <b>serie de problemas y cuestionario s</b>	Gestión del conocimiento
		Resuelve una serie de ejercicios sobre notación factorial				
		Da respuesta a una serie de problemas de aplicación sobre permutaciones y combinaciones				
<b>Probabilidades de sucesos compuestos</b>		6.2. Evalúa argumentos y opiniones e identifica prejuicios y falacias.	Da respuesta a un cuestionario sobre el tema "Sucesos compuestos" enlazando los conocimientos de bloques anteriores	Evalúa argumentos y opiniones para <b>Responder un cuestionario</b>		
		4.1. Expresa ideas y conceptos mediante representaciones lingüísticas, matemáticas o gráficas.	Da respuesta a una serie de problemas sobre probabilidad	Expresa ideas y conceptos mediante representaciones matemáticas en una <b>serie de problemas</b>		
			El estudiante comprueba mediante experimentación el problema que en el siglo XVII el Príncipe de Toscana planteó a Galileo	Expresa ideas y conceptos mediante representaciones matemáticas en la <b>Demostración de un experimento</b>		

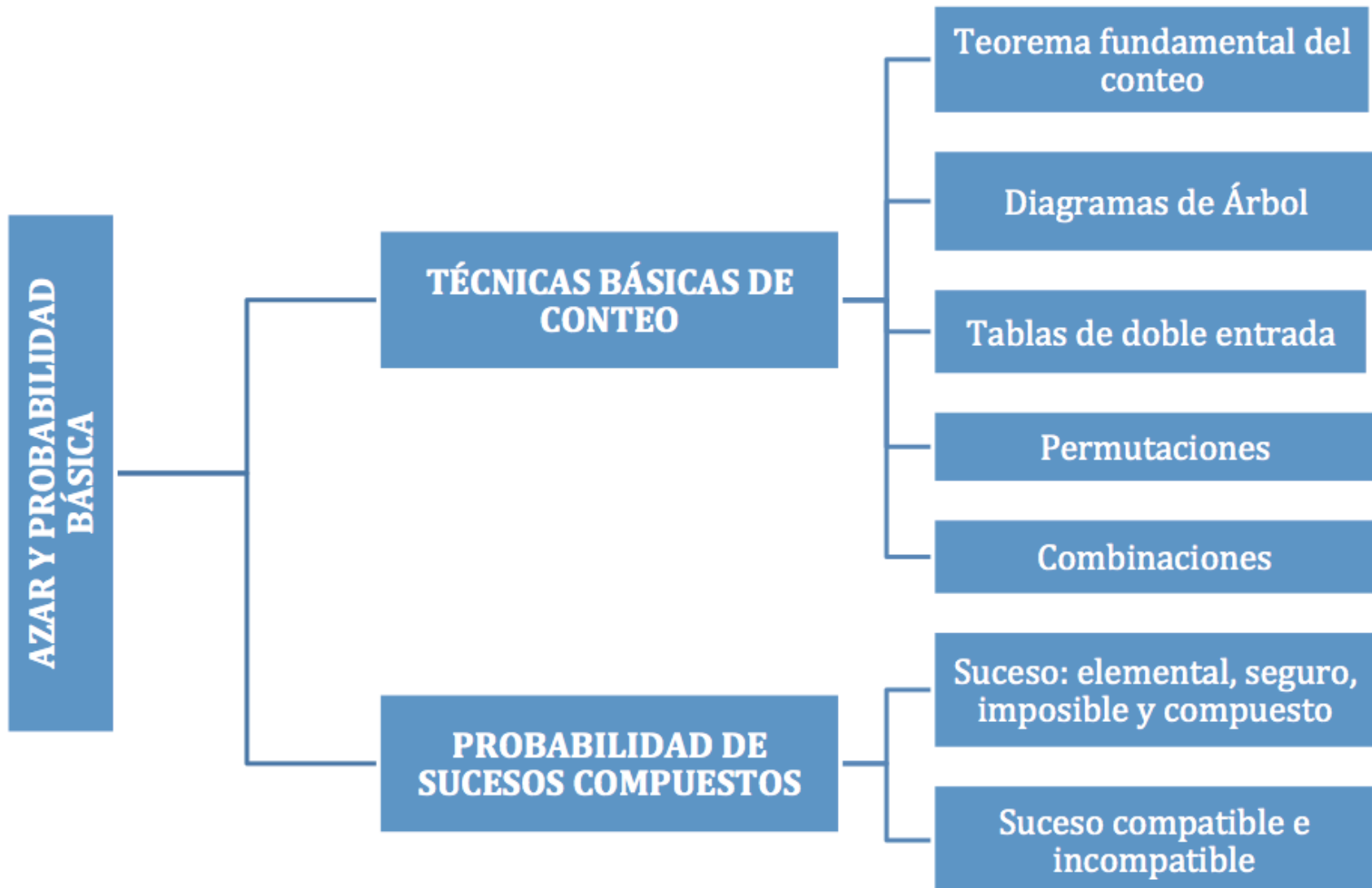
# Introducción Bloque IV

## MAPA DE CONTENIDO



# Introducción Bloque IV

## MAPA DE CONTENIDO



# Introducción Bloque IV

## EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE / EVALUACIÓN DEL BLOQUE

EVALUACIÓN	PUNTOS
Investigación - Conceptos clave	2
Presentación - historia de la probabilidad	1
Investigación - Probabilidad	2
Cuestionario y problemas - Probabilidad	1
Resuelve - Notación Factorial	1
Problemas de aplicación - Permutaciones y combinaciones	2
Cuestionario - Sucesos compuestos	1
Problemas - Probabilidad	2
Experimentación el principe de toscana	3
<b>TOTAL</b>	<b>15</b>