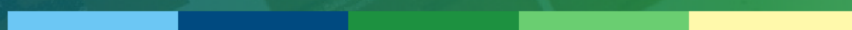




Universidad
Autónoma
de Coahuila

INTRODUCCIÓN A LAS HABILIDADES DIGITALES



GENERALIDADES DEL CURSO

BIENVENIDA

La Universidad Autónoma de Coahuila, a través de la Coordinación General de Educación a Distancia, te da la más cordial bienvenida al Curso de Inducción a las Habilidades Digitales. Esta es una alternativa que responde a la demanda creciente de educación en diferentes modalidades. Recientemente la Educación 4.0 demanda la necesidad de adaptarse a la "nueva realidad", que se caracteriza por la conectividad y la tecnología, es por ello que es importante adquirir las competencias que permitan adaptarnos en el día a día a tan cambiante realidad. Recordemos que a inicios del 2023 de acuerdo a la página Educación 3.0 indicaba las tendencias educativas y tecnologías que marcarán el 2023, se inclinan hacia la tecnología educativa, Metaverso, Inteligencia Artificial/maching learnig, aulas colaborativas, APPS personalizadas, formación STEAM (formación transversal). Por lo que, como docentes y capacitadores es necesario poder ir adentrándonos a las nuevas tecnologías educativas que permitirán mejorar nuestra área laboral.

El día de hoy es necesario integrar hasta el GPT / la inteligencia artificial en nuestra practica cotidiana.

OBJETIVO DEL CURSO

Conocer y analizar diferentes aplicaciones y herramientas digitales que ayuden al desarrollo de nuevas habilidades digitales, proyectos y práctica educativa.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Módulo 1: Conocer diferentes aplicaciones que les permitirá utilizar aplicaciones para la presentación y organización de contenido educativo.
- Módulo 2: Utilizar correctamente las herramientas digitales para el desarrollo de actividades curriculares.
- Módulo 3: Plataformas Educativas libres para la conformación de contenido educativo.

Horas: 20 horas.

DINÁMICA DE TRABAJO

Con este curso aprenderá a diseñar materiales que podrán ser utilizados para reuniones de negocios, capacitaciones, así como recursos educativos.

Se estará trabajando a lo largo del curso en lecciones, las cuales están diseñadas con prácticas sugeridas que le ayudarán a aprender más sobre el tema.

CONTENIDO TEMÁTICO Y CALENDARIZACIÓN

SEMANA I

MÓDULO 1: "APLICACIONES"

Lección: Presentación de Contenido

- Powtoon
 - ¿Qué es Powtoon?
 - Pasos para usar Powtoon
 - ¿Cómo usar Powtoon?
 - PowerPoint
 - ¿Qué es PowerPoint?
 - Proceso para crear una presentación
 - ¿Qué aspectos considerar para realizar una presentación?
 - Prezi
 - ¿Qué es Prezi?
 - ¿Cómo utilizar Prezi?
 - ¿Cómo crear una nueva presentación?
 - Infografías
 - ¿Qué es una Infografía?
 - Elementos de una Infografía

Lección: Organización de Contenido

- Mapa mental
 - ¿Qué es un mapa mental?
 - Crear un mapa mental con Mindmeister
 - Esquema

- Examen Diagnóstico
- Actividad: Creando Presentaciones Animadas
- Actividad: PowerPoint
- Actividad: Prezi
- Actividad: Infografías
- Actividad: Mapa Mental y Esquema
- Actividad: Excel y e-book
- Actividad: Canva
- Evaluación Final

- ¿Qué es un esquema?
- ¿Cómo hacer un esquema?
 - Word
- Pasos para imprimir, guardar y cambiar la orientación de la hoja desde Word
 - Excel
- ¿Qué es Excel?
- Pasos para crear tablas, gráficos y fórmulas en Excel
- "E-book"
- ¿Qué es un e-book?
- Crear e-book en Calaméo
 - Canva
- ¿Qué es Canva?
- ¿Cómo utilizar Canva?
- ¿Cómo crear una nueva presentación?
 - Educaplay
 - Google
- ¿Qué es Google?
- ¿Cómo utilizar Google?
 - Eduteka

SEMANA II

MÓDULO 2: "HERRAMIENTAS DIGITALES"

Lección: Captura y Video

- ¿Cómo grabar video en el celular?
- Grabar pantalla móvil
- Pasos para subir un video a YouTube
- Captura de pantalla en celular y computadora
- Pasos para grabar voz

Lección: Herramientas básicas para editar imágenes

- Herramientas básicas de edición de imagen
- Repositorios para obtener imágenes
- Historial de búsqueda
 - Lección: "PDF"
- ¿Qué es un lector de PDF?
- Word a PDF, y de PDF a Word
- Pasos para firma en PDF

- Actividad: Presentando un tema
- Actividad: Creando PDF
- Autoevaluación

SEMANA III

MÓDULO 3: "PLATAFORMAS LIBRES PARA CREAR CAPACITACIONES"

Lección: Plataformas Educativas

- Moodle
- Schoology
- Udemy
- Chamilo
- Google classroom

- Actividad: Unidad de aprendizaje

EVALUACIÓN GENERAL

| EVALUACIÓN | PUNTAJE / ACREDITACIÓN |
|------------|------------------------|
| Módulo 1 | 50 puntos |
| Módulo 2 | 24 puntos |
| Módulo 3 | 26 puntos |
| TOTAL | 100 puntos |

GLOSARIO

A

App Store: Es un servicio proporcionado por Apple que tiene como función permitir que los usuarios puedan buscar y descargar aplicaciones virtuales gratuitas o de paga.

Aplicación: Se refiere a un servicio para teléfonos inteligentes que permite acceder a herramientas, programas, etc.

B

Borrador: Se refiere a realizar un trabajo provisional con la finalidad de poder corregir y editar.

C

Distorsión: Se refiere a la percepción alterada de una imagen.

Descargar: Es un término de computación que refiere a copiar archivos de un servicio virtual a otro.

E

Escanear: Se refiere a pasar un documento a una computadora por medio de un escáner con el objetivo de poder procesarlo virtualmente.

G

Galería: Se refiere a la sección del teléfono en donde se almacenan las fotografías tomadas por el mismo.

S

Seleccionar: Se refiere a elegir una opción de la computadora que permita generar una acción.

Subir video: Es el término que se utiliza cuando publicas un video dentro de una plataforma pública.

O

Optimización: Se refiere a realizar una actividad de la mejor manera posible.

P

Play Store: Es un servicio proporcionado por Android que tiene como función permitir que los usuarios puedan buscar y descargar aplicaciones virtuales gratuitas o de paga.

Plataforma: Es un sistema virtual que permite la realización de actividades acorde al objetivo principal, accediendo vía internet con el registro de un usuario.

Z

Zoom: Se refiere a el acercamiento de una imagen de manera gradual.

REFERENCIAS

Life's Good. (s.f.). Pasar archivos al ordenador. Recuperado el 08 de enero de 2020, a partir de: <http://tiny.cc/dueliiz>

Microsoft. (s.f.) Compartir archivos por Bluetooth. Recuperado el 09 de enero de 2020, a partir de: <http://tiny.cc/6peiiz>

TECNOLOGIA&INFORMATICA. (s.f.) Bluetooth: ¿Qué es? Para que sirve? ¿Cómo usar Bluetooth? Problemas de conexión. Recuperado el 09 de enero de 2020, a partir de: <http://tiny.cc/eeeiiz>

Universidad Nacional de San Luis. (s.f.) USB (Universal Serie Bus). Recuperado el 09 de enero de 2020, a partir de: <http://tiny.cc/qliiiz>

Acrobat Reader DC. (2019). Firmar un archivo PDF. Recuperado el 08 de enero de 2020, a partir de: <https://helpx.adobe.com/mx/reader/using/sign-pdfs.html>

Adobe Document Cloud. (s.f.) Convierte de PDF a Word. Recuperado el 08 de enero de 2020, a partir de: <http://tiny.cc/z3ugiz>

Ayuda de Google Chrome. (s.f.) Cómo borrar el historial de navegación de Chrome. Recuperado el 08 de enero de 2020, a partir de: <https://support.google.com/chrome/answer/95589?co=GENIE.Platform%3DDesktop&hl=es-419>

Ayuda de Youtube, (2019). Cómo subir videos. Recuperado el día 13 de septiembre del 2019 a partir de: <https://support.google.com/youtube/answer/57407?co=GENIE.Platform%3DDesktop&hl=es-419&oco=1>

IOT Instituto Oftalmológico Tres Torres. (2017). 10 curiosidades del ojo humano. Recuperado a partir de: <https://www.ofthalmologiatrestorres.com/10-curiosidades-ojo-humano/>

Mobizen. (s.f.). ¿Qué es Mobizen?. Recuperado el 08 de enero de 2020, a partir de: <https://descargarmobizen.com/que-es-mobizen/>

Ramírez, I. (2018). Cómo grabar un clip de voz con la grabadora de Windows 10. Recuperado el 08 de enero de 2020, a partir de: <https://www.xataka.com/basics/como-grabar-clip-voz-grabadora-windows-10>

Aldea Virtual. (2019). La infografía. Recuperado el 04 de diciembre de 2019, a partir de: http://aldeavirtual.infotec.com.mx/wp-content/uploads/2015/02/la_infografia.pdf

Canva. (2019). Recuperado a partir de: <https://www.canva.com>

Easel.ly. (2019). Recuperado a partir de: <https://www.easel.ly>

Formación y estudios. (s.f.). Que es un esquema. Recupero a partir de: <https://www.formacionyestudios.com/que-es-un-esquema.html>

INEGI. (2018). Comunicado de prensa Núm. 179/19. Recuperado a partir de: https://www.inegi.org.mx/contenidos/saladeprensa/boletines/2019/OtrTemEcon/ENDUTIH_2018.pdf

Info-gram. (2019). Recuperado a partir de: <https://infogram.com/es/>

Lucichard. (2019). ¿Qué es un mapa mental? Recuperado el 05 de diciembre de 2019, a partir de: <https://www.lucidchart.com/pages/es/que-es-un-mapa-mental>

Malavida. (2017). Qué es Excel y para qué sirve. Recuperado a partir de: <https://www.malavida.com/es/soft/microsoft-excel/q/para-que-sirve-excel.html#gref>

Microsoft. (2019). Cambiar la orientación de una página a horizontal o vertical. Recuperado el 13 de septiembre del 2019 a partir de <https://support.office.com/es-es/article/cambiar-la-orientación-de-una-página-a-horizontal-o-vertical-9b5ac1af-9998-4a37-962b-a82b689572a9>

Microsoft, (2019). Guardar un documento de Word. Recuperado el 13 de agosto del 2019 a partir de <https://support.office.com/es-es/article/v%C3%ADdeo-guardar-un-documento-de-word-fb0f9081-7c62-4fbf-954d-81b9707c0678>

Microsoft. (2019). Imprimir un documento en Word. Recuperado el 13 de agosto del 2019 a partir de <https://support.office.com/es-es/article/imprimir-un-documento-en-word-591022c4-53e3-4242-95b5-58ca393ba0ee>

Microsoft. (2019). Crear una fórmula simple en Excel. Recuperado a partir de: <https://support.office.com/es-es/article/crear-una-fórmula-simple-en-excel-11a5f0e5-38a3-4115-85bc-f4a465f64a8a>

MindMeister. (s.f.). ¿Qué son los mapas mentales?. Recuepro el 05 de diciembre de 2019, a partir de: <https://www.mindmeister.com/es>

Pinterest. (s.f.). 10 herramientas para presentaciones. Recuerpado a partir de: <https://www.pinterest.com.mx/pin/724235183812206765/>

Pinterest. (s.f.). Cómo planear una clase- Técnicas docentes. Recuperado el 04 de diciembre de 2019, a partir de:

<https://www.pinterest.com.mx/pin/676595543989337140/>

Pinterest. (s.f.). Hidratación diaria. Recuperado a partir de:

<https://www.pinterest.com.mx/pin/836051118307665464/>

Pinterest. (s.f.). La Iglesia en el feudalismo. Recupero a partir de:

<https://www.pinterest.com.mx/pin/513128951293188241/>

Pinterest. (s.f.). La repoblación. Recuperado a partir de:

<https://www.pinterest.com.mx/pin/693202567625240297/>

Pinterest. (s.f.). Métodos de estudio mecánicos. Recuperado el 04 de diciembre de 2019, a partir de: <https://www.pinterest.com.mx/pin/801148221184539274/>

Prezi. (2018). ¿Cómo crear una nueva presentación? Recuperado el día 23 de septiembre del 2019, a partir de:

<https://support.prezi.com/hc/es/articles/360003479014-C%C3%B3mo-crear-una-nueva-presentaci%C3%B3n>

Rojo, J. (2018). Tutorial para hacer una infografía en Canva. Recuepro el 05 de diciembre de 2019, a partir de:

<https://www.youtube.com/watch?v=uGzVpZHWQzc>

Spri Taldea (s.f). Crea vídeos y presentaciones animadas con PowToon.

Recuperado a partir de:

<https://www.spri.eus/euskadinnova/es/empresa-digitala/agenda/crea-videos-presentaciones-animadas-con-powtoon/7391.aspx>

TEDx (s.f). Manual del Horador. Recuperado a partir de:

http://storage.ted.com/tedx/manuals/TEDx_Manual_del_Orador.pdf

VENNGAGE. (2019). Mission. Recuperado a partir de: <https://es.venngage.com>

Videos

Academia Play. (2016). 10 consejos para hacer un mapa mental. Recuperado el 05 de diciembre de 2019, a partir de:

<https://www.youtube.com/watch?v=QJekYAlentM>

Carlos Carretero. (2018). Video tutorial Powtoon (versión 2018). Recuperado el día 18 de septiembre del 2019 accedido a partir de:

<https://www.youtube.com/watch?v=JCM2clxORC4>

Dgtve Dgtve. (2019) 57. ¿Cómo hacer una presentación en PowerPoint?

Recuperado el día 20 de septiembre del 2019, a partir de

<https://www.youtube.com/watch?v=re04VsQWH30>

GCFaprendeLibre. (2014). *Qué es un Ebook*. Recuperado a partir de:

<https://www.youtube.com/watch?v=JADX-ua2AXc>

Microsoft. (2016). ¿Qué es Word? Recuperado el 05 de diciembre de 2019, a partir de: [https://www.microsoft.com/es-](https://www.microsoft.com/es-es/)

[es/videoplayer/embed/RWfhGk?pid=ocpVideo0-innerdiv-oneplayer&postJsllMsg=true&maskLevel=20&market=es-es](https://www.microsoft.com/es-es/videoplayer/embed/RWfhGk?pid=ocpVideo0-innerdiv-oneplayer&postJsllMsg=true&maskLevel=20&market=es-es)

Ruiz, E. (2016). Cómo hacer un esquema paso a paso. Recuperado a partir de:

<https://www.youtube.com/watch?v=Jx336txHHyA>

UAdeC Virtual. (2019). Diversas definiciones de sistemas. Recuperado el 04 de

diciembre de 2019, a partir de: <https://prezi.com/p/ooh1bpcvbuch/?present=1>

UAdeC Virtual. (2019). Mensajes Orales. Recuperado el 04 de diciembre de 2019, a partir de: <https://prezi.com/p/cj8ayyf6bwdf/?present=1>

Daniel Tutoriales. (2017). Cómo mover archivos de memoria interna a la tarjeta SD. Recuperado el día 25 de septiembre del 2019
<https://www.youtube.com/watch?v=AkQwCY6FRVQ>