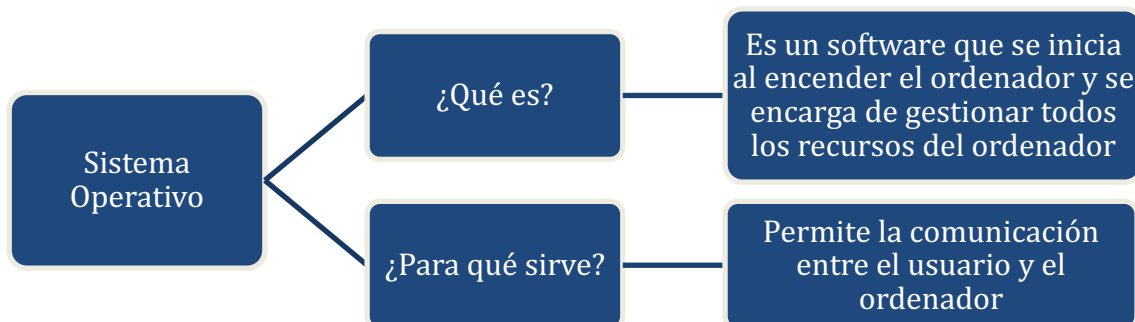


# Uso de los Sistemas Operativos en: PC/Equipos Móviles y Celulares

Un Sistema Operativo (SO) es el encargado de gestionar el software y el hardware de un ordenador.



**Los sistemas operativos** generalmente vienen precargados en cualquier ordenador cuando lo compramos. La mayoría de la gente usa el sistema operativo que viene en su ordenador o móvil, pero es posible actualizarlo o incluso cambiar el sistema operativo por otro diferente.

Utilizan imágenes y botones para poder comunicarnos con el ordenador de forma sencilla y fácil, para ordenar lo que queremos hacer en cada momento. Su función principal es la de darnos las herramientas necesarias para poder controlar el ordenador y poder hacer uso de él, de la forma más cómoda y sencilla posible.

Las *funciones básicas* del Sistema Operativo son:

- Administrar los recursos del ordenador.
- Coordinar el hardware.
- Organizar archivos y directorios en los dispositivos de almacenamiento.

*Características* del Sistema Operativo:

- Múltiples programas se pueden ejecutar al mismo tiempo, el sistema operativo determina qué aplicaciones se deben ejecutar en qué orden y cuánto tiempo.
- Gestiona el intercambio de memoria interna entre múltiples aplicaciones.
- Se ocupa de entrada y salida desde y hacia los dispositivos de hardware conectado, tales como discos duros, impresoras y puertos.
- Envía mensajes a cada aplicación o usuario interactivo sobre el estado de funcionamiento y los errores que se hayan podido producir.
- En los equipos que pueden proporcionar procesamiento en paralelo, un sistema operativo puede manejar la forma de dividir el programa para que se ejecute en más de un procesador a la vez.

# Uso de los Sistemas Operativos en: PC/Equipos Móviles y Celulares

## Tipos de Sistemas Operativos

**Sistemas Operativos para PC:** son muy variados y hay muchos, pero los más utilizados son el Windows, el Mac y el LINUX. Ejemplos de sistemas operativos para PC:

- Mac OS
- Microsoft Windows
- GNU/Linux
- Unix
- Solaris
- FreeBSD
- OpenBSD
- Google Chrome OS
- Debian
- Ubuntu
- Mandriva
- Sabayon
- Fedora
- Limpus
- Haiku (BeOS)

**Sistemas operativos para móviles y tablets:** los más utilizados son el Android y el iOS. Ejemplos de sistemas operativos para dispositivos móviles:

- iOS
- Android
- BlackBerry OS
- Windows Phone
- Symbian OS
- HP webOS
- Bada
- Firefox OS

¿Sabías que los celulares funcionan con un sistema operativo al igual que las computadoras? Los sistemas operativos para celulares más comunes son:



# Uso de los Sistemas Operativos en: PC/Equipos Móviles y Celulares

**Android:** es el líder del mercado móvil en S.O, está basado en Linux diseñado originalmente para dispositivos móviles como los teléfonos inteligentes.

**iOS :** creado por Apple originalmente para el iPhone, siendo después usado en el iPod Touch e iPad. Es un derivado de Mac OS X.

**Blackberry OS:** desarrollado por la empresa canadiense RIM (Research In Motion) para sus dispositivos. El sistema permite multitarea y tiene soporte para diferentes métodos exclusivos de RIM particularmente a sus trackwheel, trackball, touchpad y pantallas táctiles.

**Windows Phone:** es un S.O. móvil compacto desarrollado por Microsoft, se basa en el núcleo del sistema operativo Windows CE y cuenta con un conjunto de aplicaciones básicas. Está diseñado para ser similar a las versiones de escritorio de Windows estéticamente y existe una gran oferta de software de terceros disponible para Windows Mobile, la cual se puede adquirir a través de la tienda en línea Windows Marketplace for Mobile.

**Symbian OS :** producto de la alianza de varias empresas de telefonía móvil, como: Nokia, Sony Ericsson, Samsung, Siemens, Benq, Fujitsu, Lenovo, LG, Motorola. Esta alianza le permitió en un momento dado ser unos de los pioneros y más usados, pero actualmente está perdiendo vertiginosamente cuota de usuarios aceleradamente.

## Referencia:

- Abad, A. (2013). *Seguridad y Alta Disponibilidad*. (1º Edición) España. Ibergarceta Publicaciones.
- Brookshear, J. (1995). *Introducción a las ciencias de la computación*. Editorial Addison Wesley.
- Gralla, P. (2008). *Cómo Funciona Internet*. Editorial Anaya Multimedia.
- Negroponte, N. (1996). *Ser digital*. Editorial Océano
- Vasconcelos, J. (2011). *Introducción a la Computación*. (3º Edición). México. Grupo Editorial Patria.
- Vasconcelos, J. (2015). *Tecnologías de la Información*. (Segunda Edición). México, Grupo Editorial Patria.