Fondo con un teclado de computadora y una mano presionando una tecla, con efectos de luz azul y líneas de energía que irradian desde el punto de contacto.

**INTRODUCCIÓN A LA
INFORMÁTICA**

Introducción Unidad I

INTRODUCCIÓN A LA UNIDAD

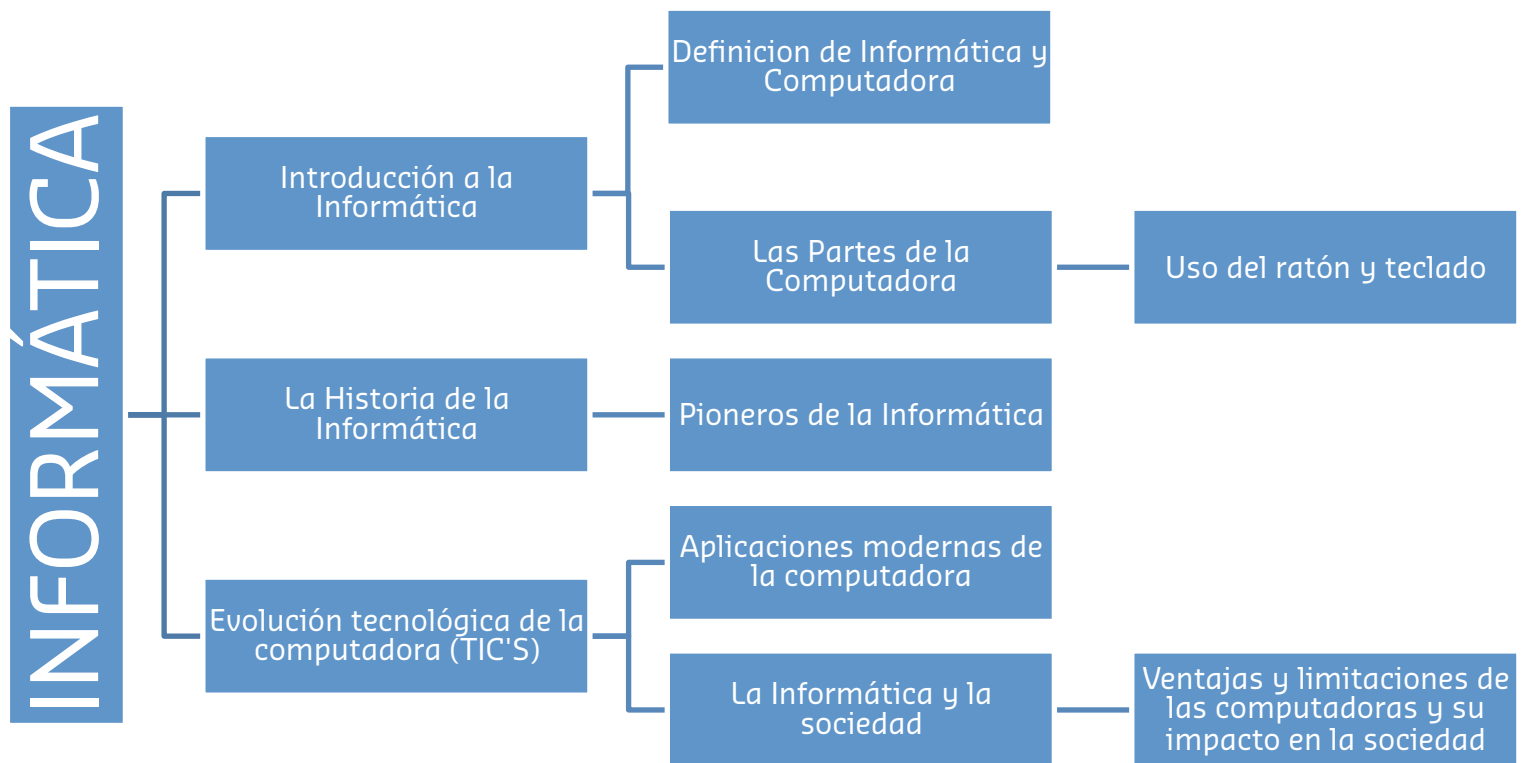
Hoy en día las computadoras han sufrido diversos cambios. En esta unidad conoceremos la definición de informática, su historia, y los personajes que han impactado en ella así como también las partes de las cuales se conforma una computadora. También cuál es su evolución, las nuevas aplicaciones con las que cuenta una computadora y las ventajas y desventajas de la computadora en la vida del ser humano.

OBJETIVO DE LA UNIDAD

El estudiante conoce e identifica los conceptos de informática, computadora, las características, usos y aplicaciones con las cuales cuenta, por medio del uso de herramientas como mapas mentales, actividades, ejercicios de interacción, etc.

Introducción Unidad I

MAPA DE CONTENIDO



Introducción Unidad I

EVALUACIÓN DE LA UNIDAD

EVALUACIÓN	Puntos
Partes de la Computadora	1
Catalogo de Equipos de Computo	2
Historia de la Informática	1
Pioneros de la Informática	2
Las TIC'S	2
La Computadora en la Vida del Hombre	2
Evaluación de la Unidad	10
TOTAL	20

Introducción Unidad I

ACTIVIDADES DE LA UNIDAD

TEMA	SUBTEMA	ACTIVIDAD
Introducción a la Informática.	Definición de la Informática y la Computadora. Las Partes de la Computadora.	Catálogo de Equipos de Computo
La Historia de la Informática.	Pioneros de la Informática.	Historia de la Informática Pioneros de la Informática
Evolución tecnológica de la computadora.	Aplicaciones Modernas de la Computadora. La Informática y la Sociedad.	Las TIC'S La computadora en la vida del Hombre Evaluación

EJERCICIOS DE LA UNIDAD

TEMA	SUBTEMA	EJERCICIO
Introducción a la Informática.	Definición de la Informática y la Computadora. Las Partes de la Computadora.	Partes de la computadora